



Dmitry Levin og Ryan James demonstrerer hvordan VR-utstyret fungerer. Det som vises på skjermen kan Ryan James se i 3D og han kan «ta» på modellen, blant annet snu den rundt og forstørre den.

# Nå kan man øve på hjerteoperasjoner i biblioteket

Med jevne mellomrom skal biblioteket omorganiseres og spørsmålet er hva all plassen skal brukes til når vi ikke lenger har bøker på hyllene. Trenger vi egentlig et bibliotekrom, eller?



AV MARGRETHE BAKSTAD SØVIK, FØRSTEBIBLIOTEKAR, VID VITENSKAPELIGE HØGSKOLE OG FULBRIGHTSTIPENDIAT VED HEALTH SCIENCES LIBRARY, UNIVERSITY OF WASHINGTON (2017-2018) OG NFR-STIPENDIAT

Joda, selvsagt gjør vi det. Både fordi det jo fremdeles er bøker i biblioteket og fordi rommet kan brukes til så mye annet. Mange har arbeidsplasser og møteplasser som en del av biblioteket, skrivesentre og forskningsservice, IT og andre tjenester flytter inn i bibliotek rundt omkring.

Dette skoleåret er jeg Fulbrightstipendiat ved Health Sciences Library (HSL), University of Washington (UW)

i Seattle, USA. HSL er et stort medisinsk bibliotek med nærmere 40 ansatte og tilbyr tjenester til studenter ved sosialt arbeid, folkehelse og innen sykepleie-, tannlege-, farmasi- og medisinstudiene. De dekker også større geografiske områder enn delstaten Washington.

Noen av de ansatte jobber innenfor *National Network of Libraries of Medicine* som dekker Pacific Northwest-regionen, mens andre utarbeider tjenester for lege-

utdanningen som går over de fem såkalte WWAMI-statene i det nordvestre hjørnet av USA. De har over 250 000 brukere innom dørene i løpet av et år, men de har like fullt tenkt mye på hvordan de kan gjøre bibliotekrommet til en ettertraktet møteplass for flere enn studenter og bibliotekarer. Som andre steder er mye av den medisinske litteraturen digital og de har sett behovet for andre tjenester som kan få klinikere og forskere ►



Biblioteket kan romme så mangt: bøker, anatomiske modeller eller hjerteroperasjoner i virtuell virkelighet.

tilbake inn i bibliotekrommet. Den nyeste tjenesten som er under utvikling er et VR-studio (Virtual Reality Studio) for klinikere og forskere knyttet til UW Medicine. Det er i første rekke hjertekirurgene som ønsker å prøve ut virtuell virkelighet for å øve seg på og forberede seg til hjerteroperasjoner.

Det Forskningsrådsfinansierte prosjektet jeg er involvert i handler om simulering, aktiv læring og informasjonssøking i sykepleierutdanningen, og selv om det kan sies være på den andre siden av den tekniske skalaen, så var det spennende å få invitasjon til kick off-samling 27. oktober. Der fikk vi demonstrert hvordan VR-studioet kan brukes, fikk høre om den pågående utvikling av software og følge diskusjonen om videre utvikling av rommet.

### Å skape rom for nye partnerskap

Tania P. Bardyn, prodekan ved universitetsbibliotekene ved UW og direktør for HSL, forklarer at prosjektet begynte med at HSL ønsket å samle ulike støttefunksjoner for forskerne. Erfaringene var at støttefunksjoner som litteratursøk, ressurser, datahåndtering og teknisk støtte er spredd på mange steder og at det var vanskelig å samles for tverrfaglig samarbeid.

Resultatet ble TRAIL (Translational Research and Information Lab), et samarbeid mellom Institute of Translational Health Sciences, University of Washington Health Sciences Library, UW Medicine Research Information Technology og National Network of Libraries of Medicine i Pacific Northwest-regionen. Et helt konkret resultat av dette samarbeidet er TRAIL-rommet som åpnet for

rundt et år siden. Rommet inneholder blant annet en storskjerm som kan brukes for å visualisere og analysere data, og utover å ha plass for selve rommet er bibliotekets bidrag at de har IT-ekspertise, forskningsdataekspertise og kan være en støttespiller i utvikling av tverrfaglige prosjekt.

En videreutvikling av dette ser man nå altså i prosjektet rundt utarbeidelsen av VR-studioet. Emily Patridge, assisterende leder for klinisk forskning og dataservice ved HSL og programansvarlig for TRAIL, forteller at hun en dag ble kontaktet av hjertekirurg Dmitry Levin (Center for Cardiovascular Innovation, UW) og radiograf Beth Ripley. De var ute etter et sted å ha VR-utstyret sitt og hadde oppdaget at TRAIL-rommet i biblioteket kunne være helt utmerket. Med seg har de Ryan James som er PhD-student ved UW og grunnlegger av Pear Medical, som utvikler software for bruk i VR-studioet. Sammen skal de lage 3D-modeller av hjerter basert på bilder av faktiske hjerter, slik at kirurgene har mulighet for å gå inn og se på hjertet de skal operere i detalj. De kan forstørre, plukke bort unødvendig informasjon, se det fra ulike vinkler i realtid, og jobbe sammen i team for å øve seg på kompliserte operasjoner. VR-studioet kan også brukes for mengdetrening, noe man ikke får i medisintutdanningen nå som tidligere. Koblingen til andre måter å lære på, som simulering i helsefag, er åpenbar og dette er noe man også ønsker å se videre på. Blant annet var det nevnt at dette kan være en måte å jobbe med katastrofescenarioer på, der man kan teste teamet og øve på slikt som man tross alt håper aldri skal skje.

### Biblioteket – en naturlig plass for nye tjenester i medisin

Nylig tildelte The Institute of Museum and Library Services midler til HSL for å designe og utvikle et VR-studio og utarbeide en «primer», en oppskriftsbok for andre bibliotek om de ønsker å gjøre det samme.

«Noe av oppgaven her er å vise hvordan man kan bruke tilgjengelig plass og utforme det slik at det kan brukes til ulike formål. Det er ikke sikkert at et VR-studio er noe biblioteket vil drive med om 10 år og da vil vi ikke bygge et permanent studio bare for dette» sier Tania P. Bardyn. Derimot er det stor interesse for VR akkurat nå, også i tråd med at The Center for the Future of Li-

barierer nevner VR som en av flere trender for alle typer bibliotek. Teamet ved HSL undersøkte 140 medisinske bibliotek over hele USA for å finne ut hvilken interesse det er for VR-studioer, og fant ut at 7 andre universitetsbibliotek enten har bygget eller holder på å bygge studio. Flere andre uttrykte interesse for en slik oppskriftsbok som Baryn og de andre ved HSL har fått midler til å utarbeide.

Emily Patridge og Tania P. Baryn understreker at en grunn til at HSL kan gå inn og ta en lederrolle i utviklingen av VR-studioet er at dette handler om ulike måter å jobbe med informasjon på. Biblioteket blir en naturlig støttespiller siden de ansatte også har ekspertise når det gjelder spørsmål om lagring og deling av data. Et VR-studio kan altså være enda en måte biblioteket kan få en sentral plass hos klinikere, tverrfaglige team og innen utvikling av nye måter å lære på. Flere ganger i løpet av workshopen ble det nevnt at VR-studioet må brukes til ikke bare å utvikle, men også evaluere nye måter å lære på. Ikke minst er det snakk om å forsøke å forstå hvordan vi lærer med og i et interaktivt miljø. Det siste trakk en av kirurgene frem som en viktig grunn for å forklare hvorfor nettopp biblioteket er en sentral partner. Prosjektgruppen inkluderer også en arkitekt, Gili Meerovitch, som er spesialisert i å jobbe med planlegging og utvik-

University of Washington (UW), Seattle: Statlig universitet, ranket som nr. 2 blant statlige universitet i USA, og på 10. plass på verdensbasis etter US News Best Global Universities ranking (oktober 2017). 56 000 studenter [2016]. 291 spesialiserte forsknings-sentre, der helse er det største forskningsfeltet.

UW har 16 campus/instituttbibliotek spesialisert innen fag som drama, østasiatiske studier, business og helse. UW har også en iSchool med utdanning innen bibliotek- og informasjonsvitenskap fra bachelor til Ph.d.-nivå.

Fulbrightstipend kan søkes av studenter på Master og Ph.d.-nivå og forskere for utveksling mellom USA og en rekke land i verden. Søknadsfristen er 1. oktober hvert år. Se <https://fulbright.no> for informasjon om mulighet for å søke stipend for å dra til USA.



TRAIL-rommet er åpent for alle som trenger et rom å møtes i. Health Sciences Library stiller med personale og støttefunksjoner. Emily Patridge, ansvarlig for TRAIL-programmet, og Adam Garrett, systemansvarlig eller «the computer guy», begge fra HSL.

ling av rom for aktiv læring, og som har bred erfaring fra å jobbe med bibliotek. I året som kommer skal prosjektgruppen jobbe med utformingen av VR-studioet ut fra de ønsker og behov kirurgene har, og så skal erfaringer, konkrete råd om tekniske løsninger og hvordan man kan sette opp studioet samles i oppskriftsboken som skal være klar til presentasjon før sommeren 2018.

#### Les mer:

**TRAIL:** <https://hsl.uw.edu/trail/>  
Baryn, Tania P. (2107). This university's interactive lab is revolutionizing research. *eCampus News*. 7. juni 2017. <https://www.ecampusnews.com/featured/featured-on-ecampus-news/university-of-washington-lab/>

#### VR-studioet:

Why Medical Libraries for VR Services? <https://hsl.uw.edu/vr-studio/>  
UW Health Sciences Library awarded grant for Virtual Reality Lab for cardiac surgical teams. 5. oktober 2017. <http://www.lib.washington.edu/about/news/announcements/uw-health-sciences-library-awarded-grant-for-virtual-reality-lab-for-cardiac-surgical-teams>  
Blume, Michael (2017). Health Sciences Library invests in new virtual reality lab. *The Daily* 16. oktober 2017. [http://www.dailyuw.com/science/article\\_871b-ca2c-b225-11e7-a494-379cdccf1e1f.html](http://www.dailyuw.com/science/article_871b-ca2c-b225-11e7-a494-379cdccf1e1f.html) ■

**VR i bibliotek:** <http://www.ala.org/tools/future/trends/virtualreality>



VR-demonstrasjon på biblioteket.